

## **„Soutěž s HUMANIC o poukázku na nákup bot!“**

Na webových stránkách rozhlasové stanice Evropa 2 bude v termínu 25.10.2021 – 7.11.2021 realizována hra s názvem „Soutěž s HUMANIC o poukázku na nákup bot!“.

(dále jen jako „hra“).

### **O co hrajeme:**

7x poukázka v nominální hodnotě 1 000,- Kč.

### **Systém hry:**

Výhru získává ten účastník, který v době hry správně odpoví na herní otázky umístěné na herní podstránce webu Evropa 2 (www.evropa2.cz), a jehož odeslaná správná odpověď bude organizátorovi prostřednictvím uvedené webové stránky doručena jako v pořadí 500. a 1000. ze všech doručených správných odpovědí za celé herní období.

### **Pořadatel a organizátor:**

Pořadatelem hry je společnost HUMANIC CZ spol. s r.o., se sídlem náměstí Svobody 76/11, Brno-město, 602 00 Brno, IČ: 15270068, sp. zn.: C 10598 vedená u Krajského soudu v Brně, která je také příslibujícím a poskytovatelem odměn(y), (výhry/er).

Organizačním zajištěním hry pověřil pořadatel v rozsahu její prezentace na webových stránkách až do fáze výběru výherců společnost Active Radio, a. s., se sídlem Wenzigova 4/1872, Praha 2 – Nové Město, PSČ: 120 00, IČ: 61058297, sp. zn.: B 3912 vedená u Městského soudu v Praze.

### **Podmínky účasti ve hře a předání výher:**

Zúčastnit se mohou všichni, kteří mají trvalé bydliště na území České republiky a jsou **starší 15 let**. Z účasti ve hře jsou vyloučeny osoby, které jsou v pracovním či obdobném vztahu s organizátorem nebo pořadatelem hry, nebo osoby blízké těmto osobám (ust. § 22 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku) či osoby přímo či nepřímo spolupracující na hře. V každém herním dni se každý účastník může účastnit odesláním nejvýše deseti jednotlivých odpovědí; při překročení tohoto limitu se všechny odpovědi daného účastníka v příslušném herním dni považují za nedoručené. **Z účasti ve hře jsou dále vyloučeny osoby, které získaly v době posledních 90 dnů jakoukoliv výhru v rámci hry pořádané nebo organizované na webových stránkách stanice Evropa 2 a Frekvence 1.**

Účastí ve hře účastníci souhlasí, že v případě výhry má pořadatel hry právo bezúplatně využít jejich osobních údajů, obrazových a zvukových záznamů týkajících se účastníků nebo jejich projevů osobní povahy (fotografie, písmo, hlas apod.) pro reklamní a marketingové účely bez omezení. Jména výherců mohou být uveřejněna v médiích a na internetu.

Podrobnosti elektronického kontaktu poskytnutého účastníkem hry Pořadateli je Pořadatel oprávněn využít za účelem šíření obchodních sdělení elektronickými prostředky pouze ve vztahu k účastníkovi, s čímž účastník poskytnutím kontaktu vyslovuje souhlas.

Organizátor bez zbytečného odkladu po splnění podmínek pro získání výhry zajistí předání a čerpání výhry. Výherce není povinen výhru přijmout. Výhry nejsou vyměnitelné. Výhru, která není hotovostí, nelze směnit za hotovost. **Výhru je nutné si osobně převzít v sídle organizátora.** Pokud si výherce výhru nepřevzme ve lhůtě stanovené organizátorem a pořadatelem, nejpozději však do 30 dnů po jejím získání, možnost čerpat výhru zaniká.

#### **Vyhlášení příslibu odměny (výhry) a pravidel hry:**

Pravidla hry vstupují v platnost a příslib odměny je veřejně vyhlášen v den jejich uveřejnění na internetových stránkách [www.evropa2.cz](http://www.evropa2.cz). Účastníci jsou s pravidly seznámeni a účastí ve hře projevují vůli být jimi vázáni.

#### **Oprávnění organizátora a pořadatele:**

Organizátor a pořadatel má právo rozhodnout o všech otázkách týkajících se hry dle vlastního uvážení, jejich rozhodnutí je konečné a závazné. Pořadatel si vyhraduje právo kdykoli před provedením výkonu, tj. kdykoliv před splněním podmínek pro získání výhry, odvolat příslib odměny (výhry) ve hře. Odvolání příslibu se provede stejným způsobem a v téže formě, kterým byl příslib učiněn. Je – li podmínkou získání výhry výkon co možná nejlepší, je pořadatel oprávněn odvolat příslib jen ze závažných důvodů; v takovém případě je pak pořadatel povinen přiměřeně odškodnit toho, kdo před odvoláním podmínky příslibu alespoň zčásti splnil. Hra má povahu příslibu odměny ve smyslu § 2884 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku a řídí se jeho právní úpravou.

Pořadatelé budou, jakožto správci, zpracovávat osobní údaje účastníků dle těchto pravidel hry, a to za účelem plnění smluvního vztahu mezi nimi a účastníkem hry, který vznikne účastí účastníka ve hře. V daném případě jde o zpracování osobních údajů, které nevyžaduje souhlas, jehož právním základem je čl. 6 odst. 1 písm. b) GDPR. Pořadatelé budou osobní údaje účastníků zpracovávat v rozsahu nezbytném pro realizaci hry, nejdéle po dobu 5 – ti let od posledního dne doby hry. Osobní údaje výherce/ů budou pořadatelé také zpracovávat pro marketingové účely spočívající v propagaci pořadatelů, jejich výrobků a/nebo služeb a jimi pořádaných her formou pořízení podobizen a jiných osobních projevů účastníků, zvukových, obrazových a/nebo zvukově – obrazových záznamů výherce/ů a jejich zveřejnění v reklamních materiálech pořadatelů, a to nejdéle po dobu 5 – ti let roku od posledního dne doby hry. Osobní údaje účastníků hry budou pořadatelé zpracovávat sami, bez účasti třetích osob. Při splnění podmínek a předpokladů stanovených GDPR náleží účastníkům hry, jakožto subjektům údajů v souladu se zpracováním jejich osobních údajů následující práva: (i) právo na bezplatnou informaci o tom, jaké jeho osobní údaje pořadatel zpracovává; (ii) právo na opravu nesprávných zpracovávaných osobních údajů; (iii) právo na výmaz zpracovávaných osobních údajů; (iv) právo na omezení zpracování osobních údajů; (v) právo na přenositelnost osobních údajů. Účastníci hry jsou oprávněni se obrátit se stížností na dozorový úřad, kterým je Úřad pro ochranu osobních údajů ([www.uoou.cz](http://www.uoou.cz)). Výše uvedená práva mohou účastníci hry uplatnit u pořadatelů na výše uvedených kontaktních údajích, příp. na e-mailové adrese [service.cz@humanic.net](mailto:service.cz@humanic.net), nebo se mohou obrátit na osobu u pořadatele pověřenou činností na úseku ochrany osobních údajů, a to prostřednictvím e – mailu: [service.cz@humanic.net](mailto:service.cz@humanic.net).

