

## **„Filmová soutěž – vyhraje vstupenky do kina a dárky k filmu Gump – pes, který lidi naučil žít!“**

Na rozhlasové stanici Frekvence 1 bude v termínu od 19.7 do 23.7. 2021 realizována hra s názvem **„Filmová soutěž – vyhraje vstupenky do kina a dárky k filmu Gump – pes, který lidi naučil žít!“** (dále jen jako „hra“).

### **O co hrajeme:**

**Denní výhra:** (pondělí, úterý, středa, čtvrtek, pátek,):

#### **Denní výhra:**

1x Hra Gump,

1x Puzzle

1x plyšák

1x knížka

4 vouchery - vstupenky do kina Cinestar

### **System hry:**

Denní výhru získává ten účastník, který se dovolá na výzvu moderátorů pořadu „Frekvence 1 - V práci“ rozhlasové stanice Frekvence 1 oznámenou ve vysílání v čase mezi 13:00 – 14:00 hodinou na telefonní číslo +420 257 400 999 jako první v pořadí a v limitu 10 vteřin správně zodpoví herní otázku.

V případě, že účastník, který se dovolal jako první v pořadí výhru nezískal, pokračuje hra za stejných podmínek pro účastníka, který se dovolal jako nejbližší následující až do doby, kdy jeden z účastníků získá výhru.

### **Pořadatel a organizátor:**

**Pořadatelem hry je EUSEBIUS, spol. s r.o.** se sídlem: Praha 2, Kunětická 2534/2, PSČ:120 00, IČ: 25630024, zapsaná u Městského soudu v Praze, pod sp. zn.:C 56266, která je také příslibujícím a poskytovatelem odměn (výher).

Organizačním zajištěním hry pověřil pořadatel v rozsahu její prezentace v rozhlasovém vysílání až do fáze výběru výherců společnost Frekvence 1, a.s., se sídlem Wenzigova 4/1872, Praha 2 – Nové Město, PSČ: 120 00, IČ: 49240226, sp. zn.: B 1979, vedená u Městského soudu v Praze.

### **Podmínky účasti ve hře a předání výher:**

Zúčastnit se mohou všichni, kteří mají trvalé bydliště na území České republiky a jsou **starší 15let**. Z účasti ve hře jsou vyloučeny osoby, které jsou v pracovním či obdobném vztahu s organizátorem nebo pořadatelem hry, nebo osoby blízké těmto osobám (ust. § 22 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku) či osoby přímo či nepřímo spolupracující na hře. **Z účasti ve hře jsou dále vyloučeny osoby, které získaly v době posledních 120dnů jakoukoliv výhru v rámci hry pořádané nebo organizované ve vysílání stanice Frekvence 1., Dance radio a Evropa 2.**

Účastí ve hře účastníci souhlasí, že v případě výhry má organizátor a pořadatel hry právo bezúplatně využít jejich osobních údajů, obrazových a zvukových záznamů týkajících se účastníků nebo jejich projevů osobní povahy (fotografie, písmo, hlas apod.) pro reklamní a marketingové účely bez omezení. Jména výherců mohou být uveřejněna v médiích a na internetu.

Organizátor bez zbytečného odkladu po splnění podmínek pro získání výhry zajistí možnost čerpání výhry odesláním výhry prostřednictvím pošty na adresu udanou výhercem. Výherce není povinen výhru přijmout. Výhry nejsou vyměnitelné. Výhru, která není hotovostí, nelze směnit za hotovost. Pokud si výherce výhru nepřevzme ve lhůtě stanovené organizátorem a pořadatelem, nejpozději však do 30 dnů po jejím získání, možnost čerpat výhru zaniká.

### **Vyhlášení příslibu odměny (výhry) a pravidel hry:**

Pravidla hry vstupují v platnost a příslib odměny je veřejně vyhlášen v den jejich uveřejnění na internetových stránkách [www.frekvence1.cz](http://www.frekvence1.cz). Účastníci jsou s pravidly seznámeni a účastí ve hře projevují vůli být jimi vázáni.

### **Oprávnění organizátora a pořadatele:**

Organizátor a pořadatel má právo rozhodnout o všech otázkách týkajících se hry dle vlastního uvážení, jejich rozhodnutí je konečné a závazné. Pořadatel si vyhrazuje právo kdykoliv před provedením výkonu, tj. kdykoliv před splněním podmínek pro získání výhry, odvolat příslib odměny (výhry) ve hře. Odvolání příslibu se provede stejným způsobem a v téže formě, kterým byl příslib učiněn. Je – li podmínkou získání výhry výkon co možná nejlepší, je pořadatel oprávněn odvolat příslib jen ze závažných důvodů; v takovém případě je pak pořadatel povinen přiměřeně odškodnit toho, kdo před odvoláním podmínky příslibu alespoň zčásti splnil.

Hra má povahu příslibu odměny ve smyslu § 2884 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku a řídí se jeho právní úpravou.

### **GDPR:**

Pořadatel bude, jakožto správce, zpracovávat osobní údaje účastníků dle těchto pravidel hry, a to za účelem plnění smluvního vztahu mezi pořadatelem a účastníkem hry, který vznikne účastí účastníka ve hře. V daném případě jde o zpracování osobních údajů, které nevyžaduje souhlas, jehož právním základem je čl. 6, odst. 1, písm. b) GDPR. Pořadatel bude osobní údaje účastníků zpracovávat v rozsahu nezbytném pro realizaci hry, nejdéle po dobu 10let od posledního dne doby hry. Osobní údaje výherce/ů bude pořadatel také zpracovávat pro marketingové účely spočívající v propagaci pořadatele, jeho výrobků a/nebo služeb a jím pořádaných her formou pořízení podobizen a jiných osobních projevů účastníků, zvukových, obrazových a/nebo zvukově – obrazových záznamů výherce/ů a jejich zveřejnění v reklamních materiálech pořadatele, a to nejdéle po dobu 10let od posledního dne doby hry. Osobní údaje

účastníků hry bude pořadatel zpracovávat jak sám, tak tím v souladu s požadavky GDPR pověří třetí osobu – organizátora hry. Při splnění podmínek a předpokladů stanovených GDPR náleží účastníkům hry, jakožto subjektům údajů v souladu se zpracováním jejich osobních údajů následující práva: (i) právo na bezplatnou informaci o tom, jaké jeho osobní údaje pořadatel zpracovává; (ii) právo na opravu nesprávných zpracovávaných osobních údajů; (iii) právo na výmaz zpracovávaných osobních údajů; (iv) právo na omezení zpracování osobních údajů; (v) právo na přenositelnost osobních údajů. Účastníci hry jsou oprávněni se obrátit se stížností na dozorový úřad, kterým je Úřad pro ochranu osobních údajů ([www.uoou.cz](http://www.uoou.cz)). Výše uvedená práva mohou účastníci hry uplatnit u pořadatele na výše uvedených kontaktních údajích, příp. na e-mailové adrese: [jana.safarova@bioscop.cz](mailto:jana.safarova@bioscop.cz) nebo se mohou obrátit na osobu u pořadatele pověřenou činností na úseku ochrany osobních údajů, a to prostřednictvím e-mailu: [jana.safarova@bioscop.cz](mailto:jana.safarova@bioscop.cz)