

„Vyhraj kuchyňský robot nebo nutri mixér!“

Na rozhlasové stanici Frekvence 1 bude v termínu od 04. – 08. 12. 2017 realizována hra s názvem „Vyhraj kuchyňský robot nebo nutri mixér!“ (dále jen jako „hra“).

O co hrajeme:

Denní výhra –

pondělí: kuchyňský robot Sencor šampion

úterý: nutri mixér Sencor SNB 6600 BK

středa: kuchyňský robot Sencor šampion

čtvrtek: nutri mixér Sencor SNB 6600 BK

pátek: nutri mixér Sencor SNB 6600 BK

Systém hry:

Denní výhru získává ten účastník, který se dovolá na výzvu moderátorů pořadu „Frekvence 1 v práci“ oznámenou ve vysílání v čase mezi 11:00 – 12:00 hod. na telefonní číslo 257-400-999 jako první v pořadí a v limitu 10 sekund správně zodpoví herní otázku platnou pro daný den položenou moderátory.

V případě, že účastník výhru nezískal, pokračuje hra za stejných podmínek pro účastníka, který se dovolal jako nejbližší následující. V případě, že ani tento účastník výhru nezískal, pokračuje hra za stejných podmínek pro účastníka, který se dovolal jako další nejbližší následující.

Splní-li podmínky pro získání výhry několik účastníků, náleží výhra tomu, kdo je splnil nejdříve; nelze-li získatele výhry takto určit proto, že podmínky splnilo více účastníků současně, určí z jejich středu získatele výhry pořadatel.

Pořadatel a organizátor:

Pořadatelem hry je společnost FAST ČR, a. s., se sídlem Praha 10, Černokostecká 2111, PSČ 100 00, IČO 267 26 548, sp. zn. B 7977 vedená u Městského soudu v Praze, která je také příslibujícím a poskytovatelem odměn(y) (výhry/er).

Organizačním zajištěním hry pověřil pořadatel v rozsahu její prezentace v rozhlasovém vysílání až do fáze výběru výherců společnost Frekvence 1, a. s., se sídlem Praha 2, Wenzigova 4/1872: IČ 49240226, zápis v OR u Městského soudu v Praze, sp. zn.: B 1979.

Podmínky účasti ve hře a předání výher:

Zúčastnit se mohou všichni, kteří mají trvalé bydliště na území České republiky a jsou starší 15ti let. Z účasti ve hře jsou vyloučeny osoby, které jsou v pracovním či obdobném vztahu s organizátorem nebo pořadatelem hry, nebo osoby blízké těmto osobám (ust. § 22 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku) či osoby přímo či nepřímo spolupracující na hře.

Účastí ve hře účastníci souhlasí, že v případě výhry má organizátor a/nebo pořadatel hry právo bezúplatně využít jejich osobních údajů, obrazových a zvukových záznamů týkajících se účastníků nebo jejich projevů osobní povahy (fotografie, písmo, hlas apod.) pro reklamní a marketingové účely bez omezení. Jména výherců mohou být uveřejněna v médiích a na internetu.

Organizátor bez zbytečného odkladu po splnění podmínek pro získání výhry předá pořadateli kontaktní informace získané od příslušného účastníka a pořadatel zajistí předání a čerpání výhry. Výherce není povinen výhru přijmout. Výhry nejsou vyměnitelné. Výhru, která není hotovostí, nelze směnit za hotovost. Pokud si

výherce výhru nepřevzme ve lhůtě stanovené organizátorem a/nebo pořadatelem, nejpozději však do 30 dnů po jejím získání, možnost čerpat výhru zaniká.

Vyhlášení příslibu odměny (výhry) a pravidel hry:

Pravidla hry vstupují v platnost a příslib odměny je veřejně vyhlášen v den jejich uveřejnění na internetových stránkách www.frekvence1.cz. Účastníci jsou s pravidly seznámeni a účastí ve hře projevují vůli být jimi vázáni.

Oprávnění organizátora a pořadatele:

Organizátor a/nebo pořadatel má právo rozhodnout o všech otázkách týkajících se hry dle vlastního uvážení, jejich rozhodnutí je konečné a závazné. Pořadatel si vyhrazuje právo kdykoli před provedením výkonu, tj. kdykoliv před splněním podmínek pro získání výhry, odvolat příslib odměny (výhry) ve hře. Odvolání příslibu se provede stejným způsobem a v téže formě, kterým byl příslib učiněn. Je-li podmínkou získání výhry výkon co možná nejlepší, je pořadatel oprávněn odvolat příslib jen ze závažných důvodů; v takovém případě je pak pořadatel povinen přiměřeně odškodnit toho, kdo před odvoláním podmínky příslibu alespoň zčásti splnil.

Hra má povahu příslibu odměny ve smyslu § 2884 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku a řídí se jeho právní úpravou.